

Inolab

Výskumno-vývojové
oddelenie SCD

3D Model

▼ Viewpoint Settings

59.998 fps

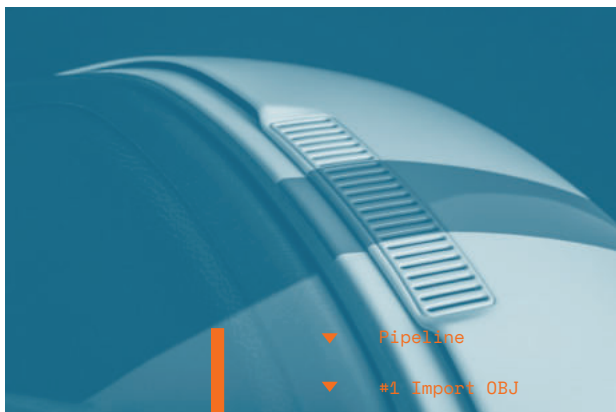
Shaded

Edges

Shaded with Edges

X-RAY

Reset Viewport



▼ Pipeline

▼ #1 Import OBJ

c:/auticko-male.obj Pat

▼ #3 Laplacian Smoothing

▼ Transformed Mesh #2

5

#2 Transform ▼

Imported Mesh #1 ▼

3.000 4.000 2.0

0.000 0.000 0.0

1.000 1.00 1.0



Knižnica materiálov



Výskum materiálov prebieha na úrovni interných pracovníkov SCD, expertov zo SAV, z prostredia vývoja bioplastov a študentov vysokých technických a výtvarných škôl. Inštitucionálne prepojenie s profesionálnym prostredím nám dáva široké možnosti výskumu ako aj obstarania a detailného popisania zaujímavých vzoriek. Vďaka vysokým školám prichádzame do kontaktu s veľmi inovatívnymi materiálmi, ktoré pomáhame implementovať do praxe. Knižnica materiálov prehľadne dokumentuje vzorky materiálov, ich výskyt, výrobu, vlastnosti, využitie a príklady výrobkov.

Softvér je výskumnou platformou, ktorá je určená pre produktových dizajnérov na testovanie a overovanie nových algoritmov a na tvorbu inovatívnych tvarov. Program rozširuje kreatívne možnosti dizajnéra a pomáha mu tvoriť za limity jeho predstavivosti. Funguje na princípe tvarového prelinania digitálnych 3D objektov a výberu nových tvarových kompozícií. Tvorca tvaru sa vďaka tomu viac sústreďuje na kreatívnu prácu s novými formami.



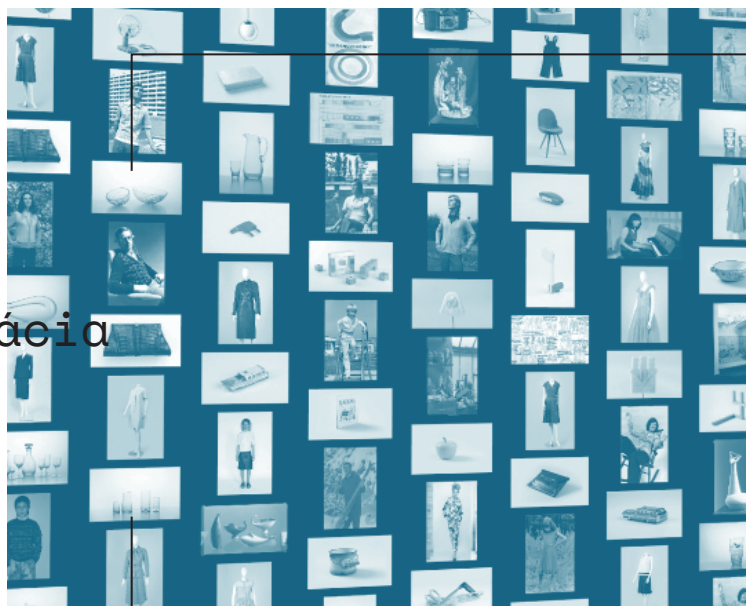
H.U.R.B.A.N.
Selector

Zbierka hier sa v rámci VVO zaoberá výskumom metód extrakcie, archivácie a dlhodobého uchovania dát, prípravou rozsiahlej verejnej databázy s vyše 500 slovenskými hrami a takmer 30 druhmi metadát alebo rôznymi podobami dobových foriem prezentácie hrateľných ukážok z obdobia 8-bitových počítačov.



Zbierka multimédií

Vizualizácia zbierok



Ako priblížiť návštevníkom múzea predmety zo zbierok, ktoré nie sú vystavené a väčšinu času "spia" v depozitároch? Jednou z možností je ich vizualizácia. Pracujeme na nástrojoch, ktoré návštevníkom v priestore expozície umožnia na veľkorozmernej projekcii "prechádzať sa" zbierkou múzea na časovej osi, alebo objavovať v stromovej štruktúre predmety cez súvislosti.

Inolab

Výskumno-vývojové
oddelenie SCD

Vznik a fungovanie výskumno-vývojového oddelenia SCD je jedným zo základných krokov pre naplnenie stratégie zmysluplného rozvoja kreatívneho priemyslu na Slovensku a kľúčovou platformou pre profesionalizáciu výstupov aplikovaného výskumu v oblasti dizajnu.

Výskum a vývoj v oblasti dizajnu realizujú v Inolabe špecializované tímy zložené z odborníkov Slovenského centra dizajnu a výskumných pracovísk z verejného sektora, ako aj z nezávislých odborníkov zo súkromnej sféry s cieľom vykonávať aplikovaný výskum a experimentálny vývoj.

Kontakt:

INOLAB
Výskumno-vývojové oddelenie SCD
Kollárovo nám. 10
814 99 Bratislava
Bratislava

inolab@scd.sk
+421 915 700 073

INOLAB realizujeme v rámci projektu Design & Innovation, Cezhraničná spolupráca inštitúcií dizajnu v digitálnej dobe podporeného programom spolupráce Interreg V-A Slovenská republika – Rakúsko 2014 – 2020.



EUROPEAN UNION

