

Bratislava, 30. 11. 2021

## Slovenské múzeum dizajnu otvára výstavu histórie slovenských digitálnych hier 8-bit

Slovenské múzeum dizajnu otvorilo historicky prvú výstavu zameranú na domáce hry a výpočtovú techniku z 80-tych a 90-tych rokov s názvom 8-bit. Stála výstava je dostupná v online priestore na stránkach múzea od 27. 11. 2021 a obsahuje množstvo obrazových materiálov, rozhovorov, článkov a databázu najstarších hier vytvorených na území Slovenska alebo slovenskými tvorcami.

Slovenské centrum dizajnu, Galéria dizajnu Satelit a Slovenské múzeum dizajnu odhalili v rámci výstavy 8-bit počiatky videohernej tvorby a osobnej výpočtovej techniky na Slovensku. Tvorba digitálnych hier na našom území má bohatú históriu, ktorá sa vďaka príchodu prvých osobných počítačov začala u nás formovať už v 80-tych rokoch minulého storočia.

Výstava 8-bit je dostupná na stránke: [www.scd.sk/hry](http://www.scd.sk/hry)

Výstava predstavuje vybrané hry a ich tvorcov, ukážky najpopulárnejších osobných počítačov domácej výroby, vyrábaných v 80. rokoch v závodoch Tesly a Didaktiku, ale aj rozhovory s pamätníkmi, či dobové reportáže Slovenskej televízie.

“Výstavu 8-bit sme pripravovali takmer rok, no jej obsah vychádza z niekoľkoročného výskumu. S výstavou spojené aktivity pozostávali z vytvorenia detailnej databázy hier, ktorú priebežne aktualizujeme, hľadania dobového hardvéru, krabicových verzií hier, ale i pátraní po ich tvorcach za účelom získania ďalších informácií, ktoré využívame pri našom výskume,” komentuje otvorenie výstavy jej kurátor Maroš Brojo.

Vďaka spolupráci s Ľudovítom Wittekom, zakladateľom prvej slovenskej distribučnej spoločnosti zameranej na distribúciu softvéru Ultrasoft, si budú môcť návštevníci výstavy vyskúšať v prehliadači alebo stiahnuť takmer 30 hier z 80-tych a 90-tych rokov. Medziiným aj socialistický režim zosmiešňujúci titul Šatochin alebo populárne hry Quadrax a Towdie, dobre známe nielen na Slovensku, ale aj v zahraničí.

**Kurátor výstavy:** Maroš Brojo

**Grafický dizajn:** Michaela Čulíková

**Web:** Altamira, spolupráca Michal Čudrnák

**Autor fotografií:** Adam Šakový

**Spolupráca:** Marián Ferko, Vladimíra Hradecká, Stanislav Hrda, Slavomír Labský, Gabriela Rybáriková, Vojtěch Straka (Herní historie, z.s.), Martin Šperka (Múzeum výpočtovej techniky SAV), Ľudovít Wittek

SLOVENSKÉ  
MÚZEUM  
DIZAJNU

SLOVENSKÉ  
CENTRUM  
DIZAJNU

GALÉRIA  
DIZAJNU  
SATELIT

ROK  
SLOVENSKÉHO  
DIZAJNU  
2021

**Generálny reklamný partner SCD:** J&T Banka

**Hlavný mediálny partner SCD:** Designum

**Hlavný partner SCD:** Antalis

**Partner výstavy:** Slovak Game Developers Association

**Mediálni partneri SCD:** Artplan, Citylife, obchodnaulica.sk, kamdomesta.sk

**Kontakt pre médiá:** Maroš Brojo, +421 904 979 440, maros.brojo@sgda.sk

Obrazová príloha:

<https://drive.google.com/file/d/17rFJgJrid-C4sdK93EEJtODzoDjQBtC/view?usp=sharing>